

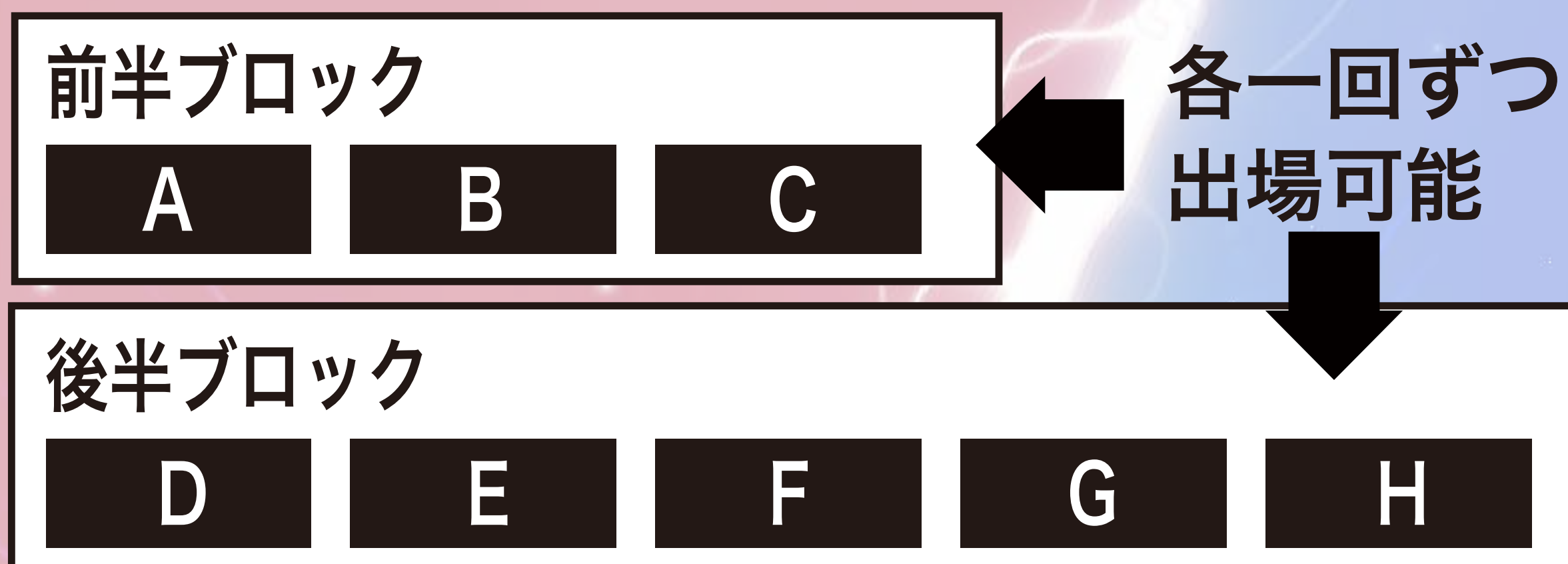


逆転オセロニア公式大会

公式ルールブック

大会の流れ

▼予選ブロックについて



予選は前半ブロック予選 A,B,C、
後半ブロック予選 D,E,F,G,H の 8 回開催

※各コンビは前半ブロック 1 回まで、後半ブロック 1 回までの
合計 2 回まで予選出場することができます。

▼大会の流れ

予選1stステージスイスドロー

スイスドロー方式による対戦で上位 4 コンビ選出

予選2ndステージベスト4トーナメント

上位 4 コンビのトーナメント戦

決勝大会

各予選優勝 8 コンビによるトーナメント戦

※対戦相手はくじ引きで決定します。

大会ではビデオ通話ツール Zoom を使用します
逆転オセロニアのプレイ画面を Zoom にて
共有できることが大会参加条件となります



全体共通ルール

デッキ編成制限

- ・基本デッキを使用
- ・コスト **180** 以下のデッキのみ使用可。



神デッキ

神属性の駒が
10枚以上編成
されたデッキ。



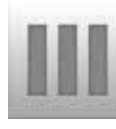
魔デッキ

魔属性の駒が
10枚以上編成
されたデッキ。



竜デッキ

竜属性の駒が
10枚以上編成
されたデッキ。



混合デッキ

神・魔・竜属性の
駒がそれぞれ
4枚以上編成
されたデッキ。

▼編成禁止駒



- ・フェリヤ（進化前・闘化 3 種）
- ・心核の守護者（進化前・闘化 3 種）
- ・アクラフィア（進化含む）
- ・エルサーラ（進化含む）
- ・ファヌエル
- ・[悔悛の試練] ファヌエル
- ・[幻想夜の妖精] ティターニア
- ・[打ち砕く雷鎚] トール
- ・ハルアキ
- ・[式神召喚] ハルアキ
- ・[百億の牙] ベルゼブブ
- ・[胸に響く呪い] ロスカ
- ・[鑒殺の獅子] セクメト
- ・[裂魂の魔刃] シェイド
- ・妖猫・翡翠
- ・[悪戯好きの化猫] 翡翠
- ・[悠久の友] テュポーン
- ・バハムート
- ・[大地を支えし幻獣] バハムート
- ・[チョコの歓待] ミューニ

予選終了日(2020/11/24 0:00)以降に登場した駒

ダブルスマークについて

練習バトルで『オセロニアンダブルス2020』のデッキ編成条件・編成禁止駒のルールデッキ編成条件を満たしている場合、対戦中の画面にダブルスマークが表示されます。予選の対戦中にマークが表示されていない場合、直ちにスクリーンショットを撮り、審判に申告してください。

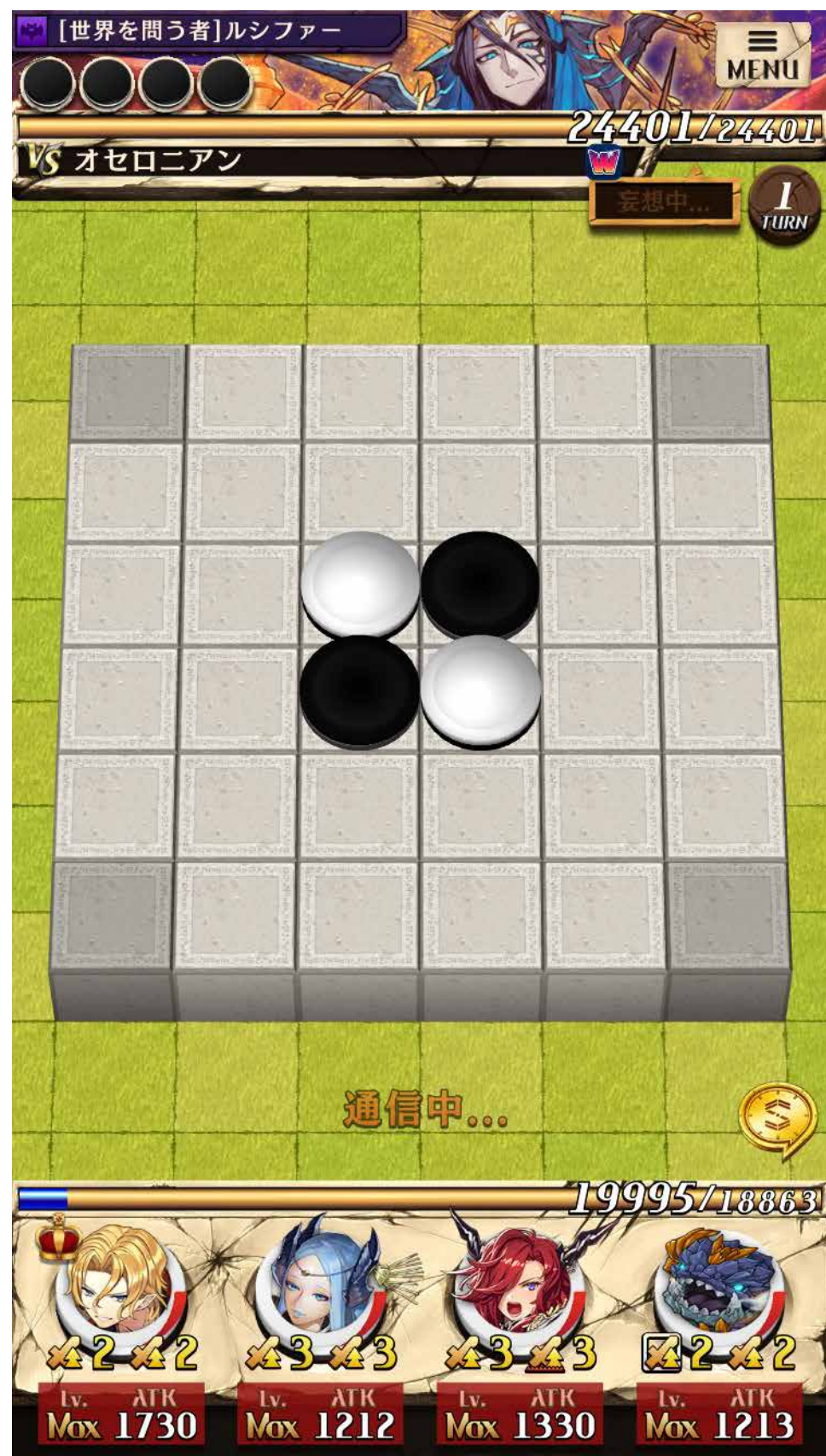


マークが付く！

①対峙する画面



②対戦中の画面



編成デッキ数制限駒について

- ・プレイヤーは神・魔・竜・混合デッキを 1 つずつ計 4 デッキ、コンビで合わせて計 8 デッキを用意します。
- ・編成デッキ数制限の対象となる駒は、コンビの 2 人が提出する 8 デッキの中で 1 デッキにしか編成することができません。
- ・編成デッキ数制限の対象となる駒は、進化後・闘化後など、スキルとコンボスキルの効果・名称が異なる駒であっても別のデッキに編成することはできません。



いずれか 1 体を 1 デッキのみ編成可能

編成デッキ数制限駒



- ◎ エンデガ
※[高みへ挑む者] イリオットを含む
- ◎ アラジン
※アラジン※を含む
- ◎ シーラーザード
※[砂漠の姫君] シーラーザード
＜衣装替え ver＞を含む

- ◎ ラニ
- ◎ 千代
- ◎ 納涼・メフィスト
- ◎ [破壊竜] アルイーナル

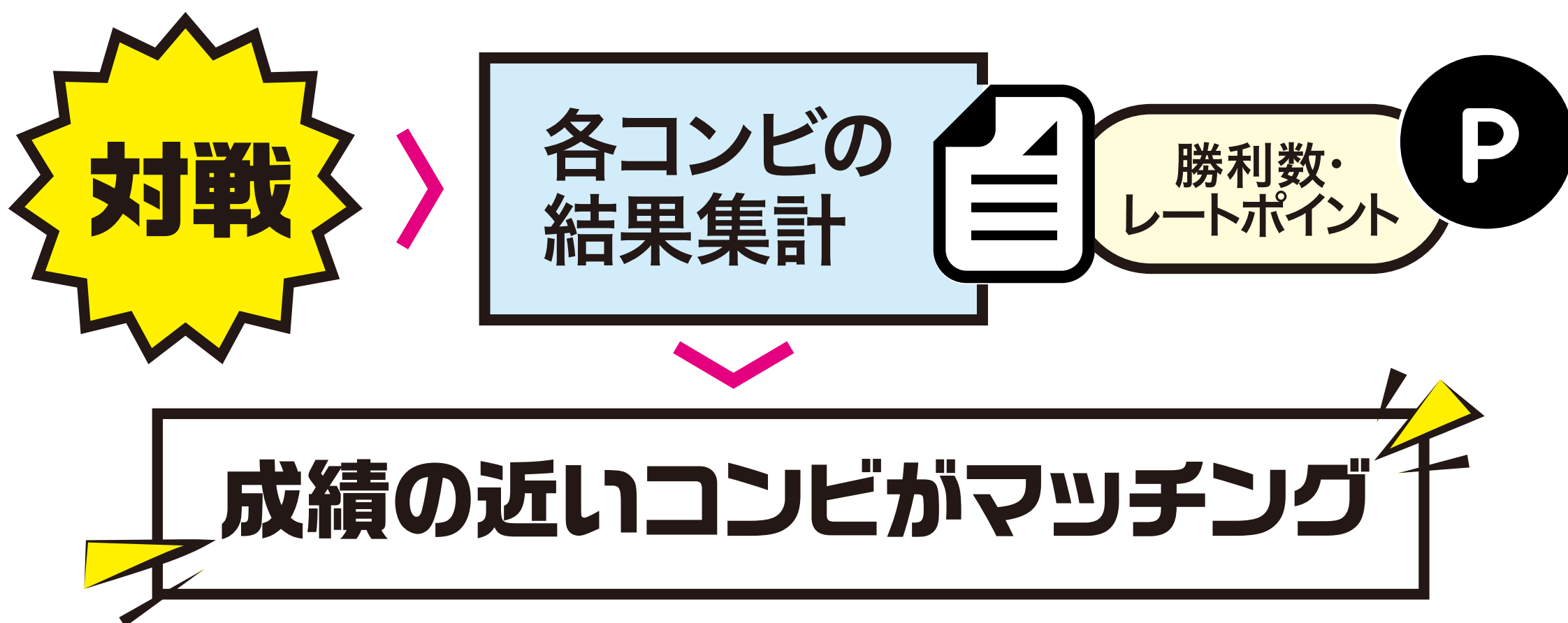


予選1stステージ
スイスドロー

マッチング方式

▼全参加コンビによる「スイスドロ」

- ・初戦のみランダムでマッチング
- ・2戦目以降は対戦成績に基づき、マッチングシステムで対戦相手を選出

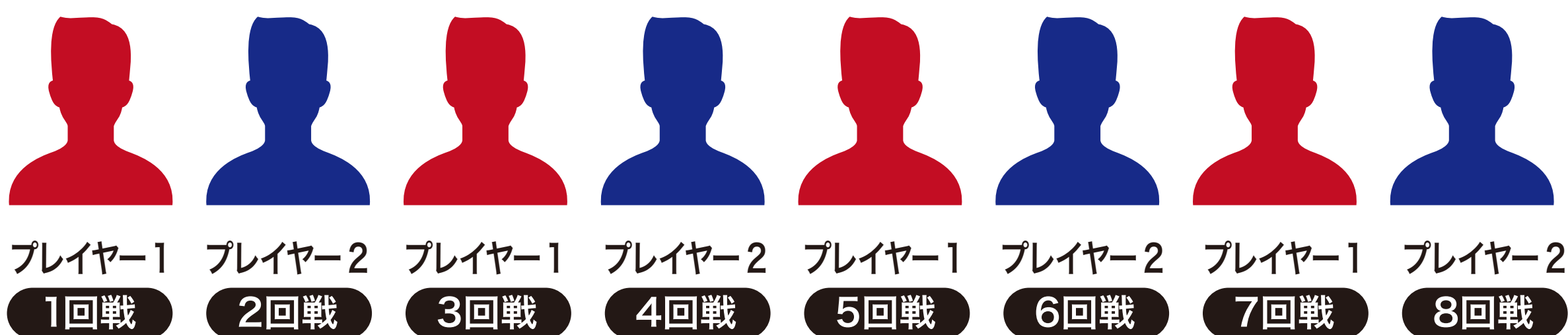


同じ相手とは2度以上マッチングなし!

参加者全員が同じ対戦回数!

※レートポイントの算出方法は、対戦した相手すべて(不戦勝除く)の(勝ち数/対戦数)の平均値となります。また、計算結果が0.33以下であれば0.33となります。

コンビ内での対戦順

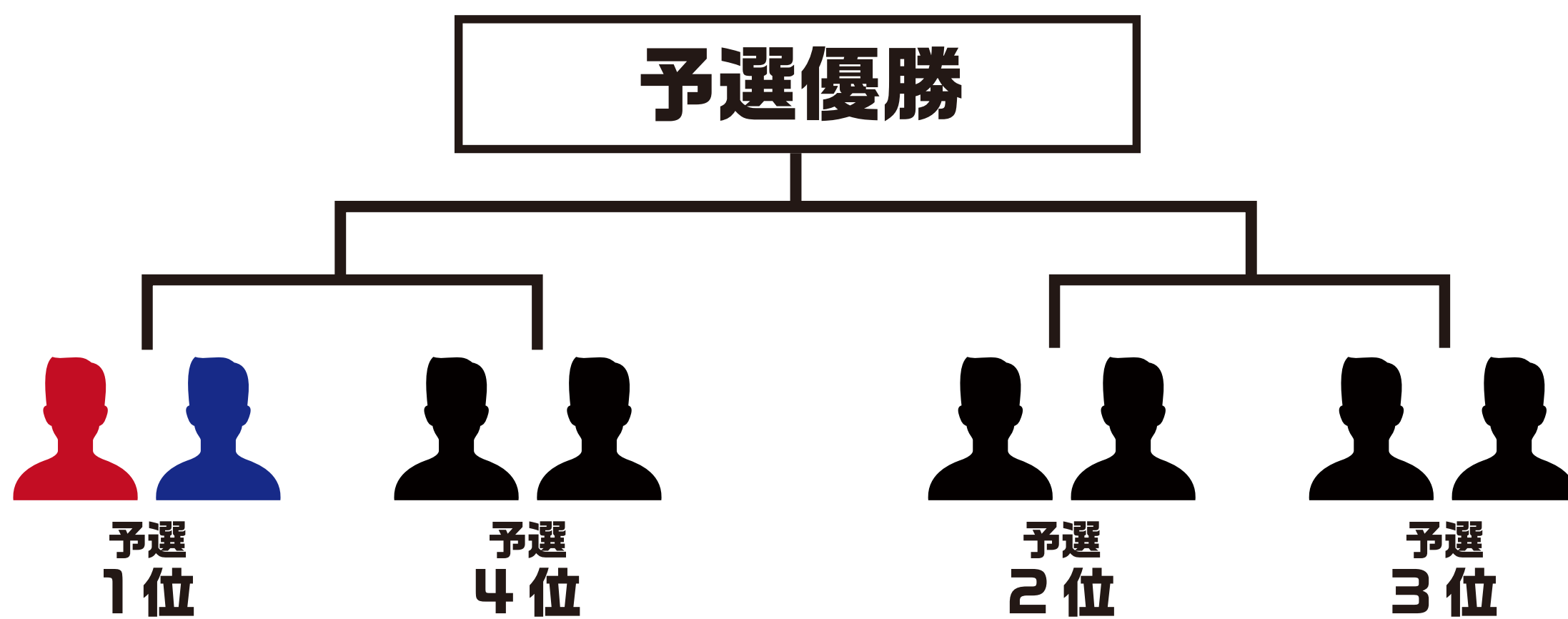


- ・プレイヤー 2 人は、1 試合ずつ交互に対戦を行います。
- ・エントリー時に「プレイヤー 1」として登録したユーザーが 1 回戦 ,3 回戦 ,5 回戦 ,7 回戦で対戦、「プレイヤー 2」が 2 回戦 ,4 回戦 ,6 回戦 ,8 回戦の対戦を行います。
- ・スイスドロ中に、対戦順を変更する事はできません。
また、エントリー完了後、プレイヤーの登録順は一切変更できません。

予選 2nd ステージ進出条件

予選の中で**勝利数の多い上位 4 コンビ**が、
地区予選決勝トーナメントに進出！

4 コンビによるトーナメント



・勝ち数の多い上位4コンビが予選2ndステージ ベスト4トーナメントに出場する権利を得ることが出来ます。

※2nd ステージ ベスト4トーナメント出場権決定において、レートポイントは参照しません。

- ・勝ち数が同じコンビが複数存在する場合、各コンビ代表1名による対戦を行い、順位を決定します。
 - 2コンビの場合、直接対決を実施。
 - 3コンビ以上の場合、トーナメント戦を実施。トーナメント位置は、算出されたレートポイントが高いコンビから順に選択します。レートポイントも同数の場合は、くじ引きにより選択順を決定します。

デッキ提出について

- ・予選に出場するコンビは、あらかじめ用意したデッキを審判に提出し、チェックを受ける必要があります。
- ・スイスドロ開始後、デッキ編成は一切変更できません。
提出デッキに含まれる駒の変更・進化・鬪化は全て禁止となります。
ただし、提出デッキに含まれる駒を強化することは可能です。
- ・スイスドロ進行中にデッキを変更したことが確認された場合は、直ちに事前に提出したデッキへ修正していただきます。
修正いただけない場合、そのコンビは失格となります。
- ・デッキ調整に不備などがあった場合、逆転オセロニア運営事務局の判断によって進行を決定します。

通信切断について

- ・通信切断が起こった場合速やかにスクリーンショットを撮り審判にその旨を伝えてください。
- ・意図的に通信を切断をしたと判断されたプレイヤーは失格となります。
またその対戦は相手の勝利となります。
- ・通信が切断した場合は、その場で同じデッキで再試合を実施します。
- ・尚、通信切断が認められるのは各試合 1 回のみ、1st ステージ全体を通して 2 回のみとなり、その回数を越えて切断した場合には、原則として敗北となります。
- ・大会運営は、通信切断時に明らかに勝敗が決まっている場合など状況を見て勝敗を決定することができます。

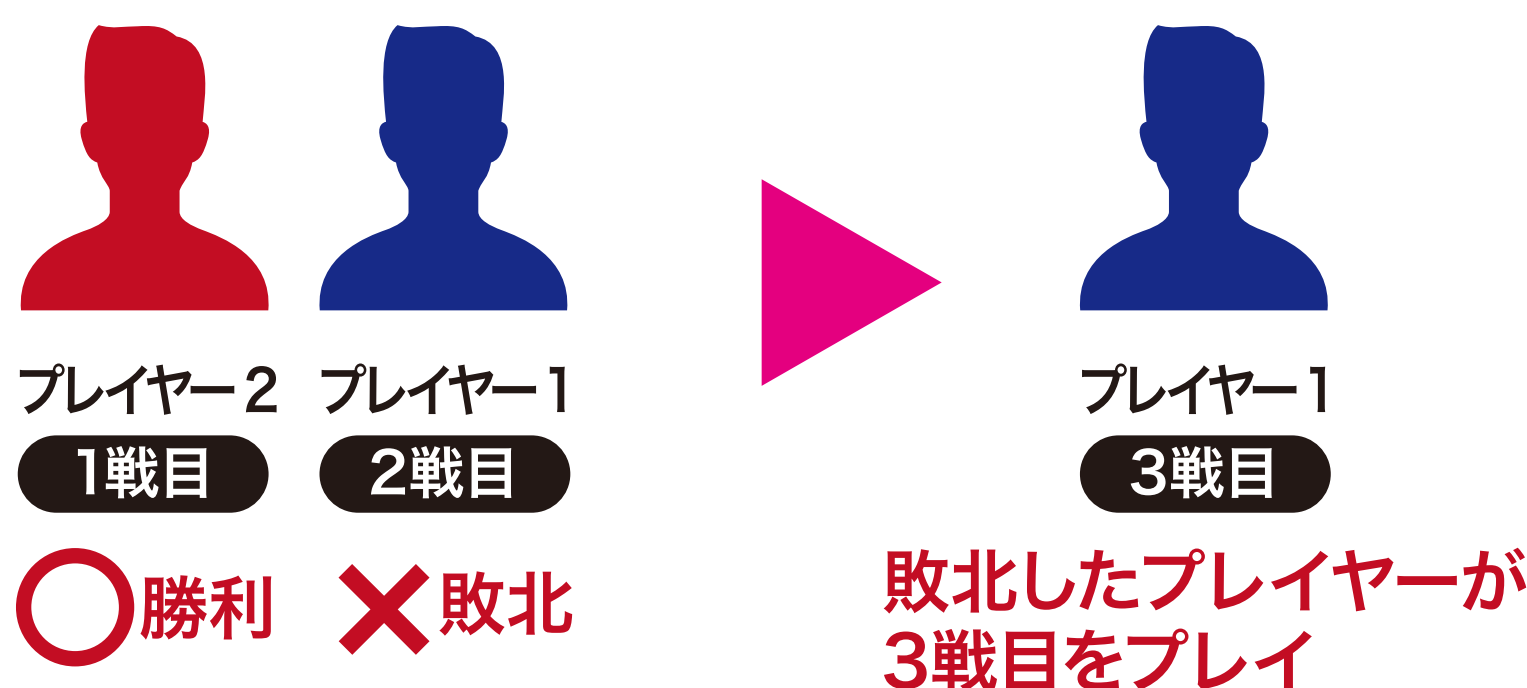


予選2ndステージ ベスト4トーナメント

勝利条件：2 勝先取（最大 3 戦）

コンビ内での対戦順

- ・各試合1戦目は、コンビで相談を行いどちらかのプレイヤーが対戦し、2戦目は1戦目で対戦していないプレイヤーが対戦します。
- ・2戦目終了時で1勝1敗の場合、1戦目および2戦目で敗北したプレイヤーが3戦目を対戦します。



デッキ提出について

- ・2nd ステージ出場が決定したコンビは、最大10分間の調整時間の後、用意したデッキを審判に提出し、チェックを受ける必要があります。
- ・試合終了後、次の試合までにデッキ編成を変更したい場合は、あらかじめ審判に申告する必要があります。最大10分間の調整時間を設け、デッキ調整を行う事ができます。
- ・デッキ調整に不備などがあった場合、逆転オセロニア運営事務局の判断によって進行を決定します。

通信切断について

- ・通信切断が起こった場合速やかにスクリーンショットを撮り審判にその旨を伝えてください。
- ・意図的に通信を切断をしたと判断されたプレイヤーは失格となります。またその対戦は相手の勝利となります。
- ・通信が切断した場合は、その場で同じデッキで再試合を実施します。
- ・尚、通信切断が認められるのは各試合1回のみとなります。1 試合の中で2 回以上通信切れが発生した場合は、その対戦は終了し、通信が切断したプレイヤーの不戦敗とします。試合の決着がつかない場合は、次の対戦を実施します。
- ・大会運営は、通信切断時に明らかに勝敗が決まっている場合など状況を見て勝敗を決定することができます。

デッキ使用制限

- ・プレイヤーは神・魔・竜・混合デッキを 1 つずつ計 4 デッキ、コンビで合わせて計 8 デッキを用意します。
- ・プレイヤーは自身が用意した 4 つのデッキから 1 つ選択して対戦を行います。
- ・1 試合の中で、自分が一度使用した属性とコンビのパートナーが使用した属性は、勝敗に関わらずその試合中に再度使用することはできません。

1 戦目		2 戦目		3 戦目	
プレイヤー1	プレイヤー2	プレイヤー1	プレイヤー2		プレイヤー2
神デッキ	神デッキ	神デッキ	神デッキ	神デッキ	神デッキ
魔デッキ	魔デッキ	魔デッキ	魔デッキ	魔デッキ	魔デッキ
選択		使用不可	使用不可	使用不可	使用不可
竜デッキ	竜デッキ	竜デッキ	竜デッキ	竜デッキ	竜デッキ
			選択	使用不可	使用不可
混合デッキ	混合デッキ	混合デッキ	混合デッキ	混合デッキ	混合デッキ

※対戦で使用するデッキの内容は事前に関示されません。



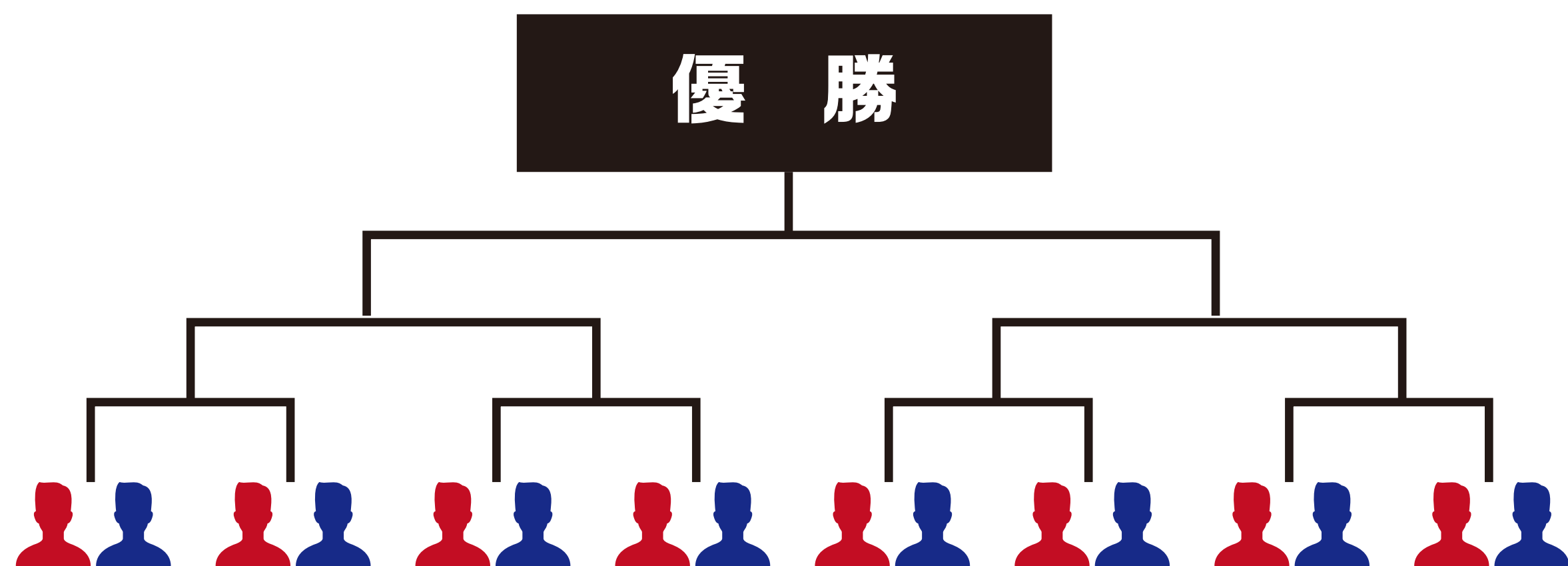
決勝大会

勝利条件：2 勝先取（最大 3 戦）

決勝大会トーナメントについて

決勝大会は予選 A～予選 H それぞれで優勝した 8 コンビによるトーナメントを実施します。

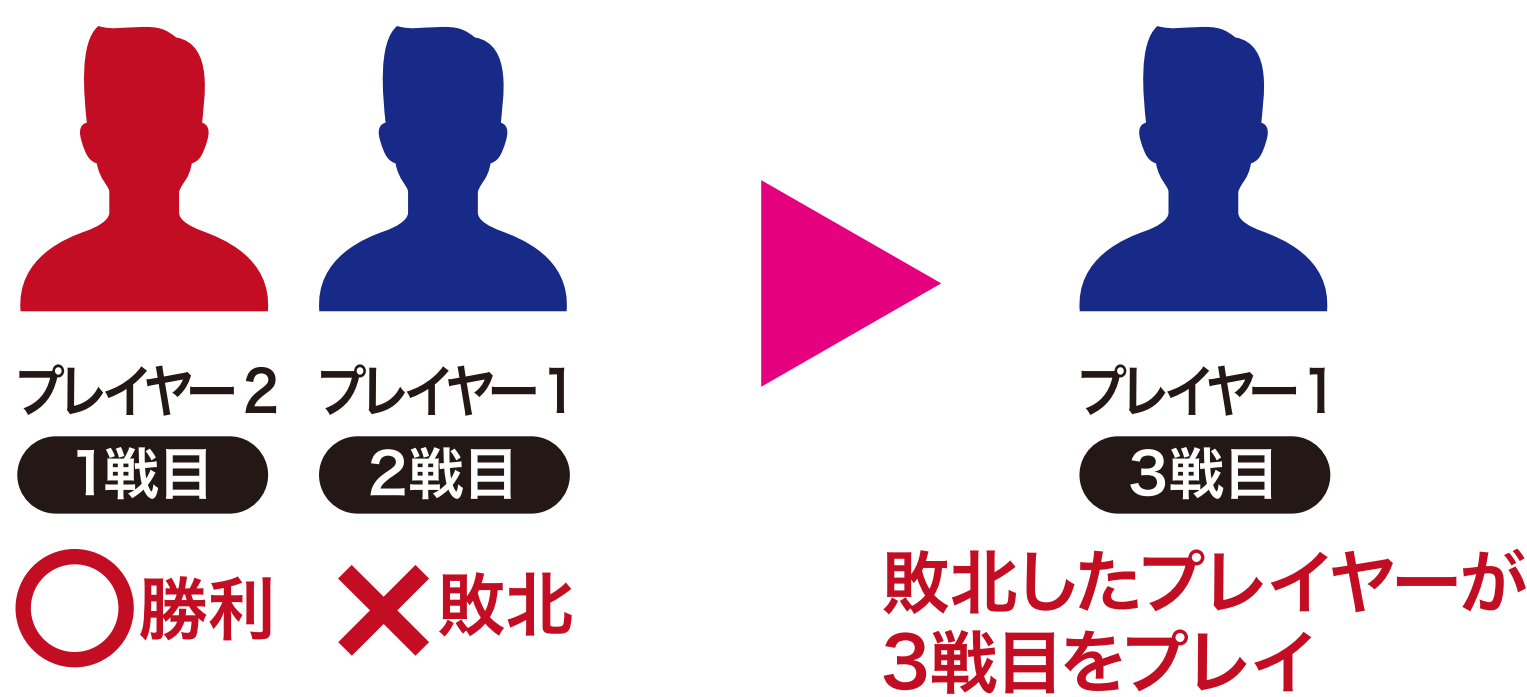
決勝大会のトーナメントは進出者によるくじ引きで決定します。



組み合わせはくじ引きにて決定

コンビ内での対戦順

- ・各試合 1 戦目は、コンビで相談を行いどちらかのプレイヤーが対戦し、2 戦目は 1 戦目で対戦していないプレイヤーが対戦します。
- ・2 戦目終了時で 1 勝 1 敗の場合、1 戦目および 2 戦目で敗北したプレイヤーが 3 戦目を対戦します。



デッキ使用制限

- ・プレイヤーは神・魔・竜・混合デッキを 1 つずつ計 4 デッキ、コンビで合わせて計 8 デッキを用意します。
- ・プレイヤーは自身が用意した 4 つのデッキから 1 つ選択して対戦を行います。
- ・1 試合の中で、自分が一度使用した属性とコンビのパートナーが使用した属性は、勝敗に関わらずその試合中に再度使用することはできません。

1 戦目		2 戦目		3 戦目	
プレイヤー1	プレイヤー2	プレイヤー1	プレイヤー2	プレイヤー2	
神デッキ	神デッキ	神デッキ	神デッキ	神デッキ	神デッキ
魔デッキ	魔デッキ	魔デッキ	魔デッキ	魔デッキ	魔デッキ
選択		使用不可	使用不可	使用不可	使用不可
竜デッキ	竜デッキ	竜デッキ	竜デッキ	竜デッキ	竜デッキ
			選択	使用不可	使用不可
混合デッキ	混合デッキ	混合デッキ	混合デッキ	混合デッキ	混合デッキ

※対戦で使用するデッキの内容は事前に開示されません。

注意事項

ゲーム内の仕様について

- ・各大会開催中に発生しているシステム上の不具合は、不具合解消までの期間、すべて大会上の仕様として扱わせていただきます。

先攻後攻について

ランダムとなります。

盤面について

全て通常マスの盤面に対戦します。

失格について

以下のケースでは失格となる場合があります

- ・逆転オセロニアの改ざんや不正な操作を行った場合。
- ・故意に通信切断を行った場合。
- ・ご自身のものではないアカウントで大会に参加した場合
- ・事前に連絡された集合時間に『Zoom』に入室いただけなかった場合。
- ・対戦準備中及び配信中に、公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為を確認した場合。
- ・逆転オセロニア運営事務局が不正行為 / 迷惑行為と判断した場合。
- ・上記の行為に該当すると逆転オセロニア運営事務局が判断した場合。

対戦敗北となるケースについて

- ・ルールを満たしていないデッキの使用が発覚した場合、その対戦は敗北となります。
- ・対戦時に、対戦相手の「ダブルスマーク」を確認できなかった場合、対戦相手はルールの編成条件を満たしていないデッキで対戦していることを意味します。直ちにスクリーンショットを取り、審判に申告してください。

使用端末について

- ・予選に参加される方は、ご自身の端末をご利用いただきます。
- ・大会進行には、Web 会議サービス『Zoom』を使用いたします。『逆転オセロニア』アプリと Web 会議サービス『Zoom』のモバイルアプリをダウンロードしたスマートフォン端末をご用意いただきます。
- ・決勝大会に進出した場合、大会運営が用意した端末を使用します。

